小島秀夫 @Kojima_Hideo

MGS1の頃は小型音声録音装置を持ち歩いてた。流石に人混みで「マンティス、それでも信じないユーザーにサイコキネシスでコントローラー動かして驚かす！」とか録音するの格好悪かったw

Traducir Tweet

4:09 p. m. · 27 feb. 2015 · Twitter for iPhone

148 Retweets **276** Me gusta

MEKATARO @u5skwic9nu28mb1 · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo その監督をみてみたいｗｗ

サクタロー @shankss7 · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo MGS1のリメイクがPS4くらいで出ませんかね？
1

ラグド・メゼギス @ragudomezegisu · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo サイコマンティス誕生秘話！ 確かにあいつの超能力には、当時度肝を抜かれました。

おぎさん📦 @OGISAN_HEAVEN · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo そのメモのおかげでマンティスが本物の超能力者だということを信じました。ありがとうございます。

茶坊主 @tyabouzu0912 · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo
ブラックアウトはビビりました(^^;;
あと、ヒデオにも(^^;;
あれ？チャンネル変えたっけ⁉️みたいな
1

シンジ @bassmiru · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 監督、お疲れ様です。人混みは恥ずかしいですね(笑)車に録音装置を設置すると何かと役に立ちます。それこそ思いついたアイデアを吹き込むにはもってこいです。

---

ngptg @NgptgA · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo　その分、あのシーンは自分を含めた多くのユーザーを驚かせてくれましたよっ(*^^*)あそこはメモリーカードやコントローラーのギミックが沢山ありますよねっ(#^.^#)

ボッチ @jetjet5569koji · 27 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo それでも信じないユーザーはさぞかし信じられなかった事でしょう。（僕の事ww）

Personas relevantes

小島秀夫 @Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている